**ІНФОРМАЦІЙНО-МЕТОДИЧНІ МАТЕРІАЛИ**

**Обласний конкурс з інформаційних технологій** “**Комп’ютерна перлинка**”

**І. Загальні положення**

1. Ці Інформаційно-методичні матеріали визначають порядок організації, проведення та визначення переможців обласного конкурсу **з** інформаційних технологій “Комп’ютерна перлинка” (далі – Конкурс).

2. Конкурс проводиться щороку з метою максимального розкриття індивідуальних здібностей, нахилів, обдарованості дітей; формування основ інформаційної культури, яка виражається в умінні збирати, нагромаджувати й обробляти інформацію за допомогою комп’ютера; розвиток алгоритмічного мислення, забезпечення наступності з подальшими ланками навчання.

3. Основними завданнями Конкурсу є:

сприяння вивченню інформаційних технологій у позашкільних закладах області;

досягнення комп’ютерної грамотності у дітей молодшого та середнього шкільного віку;

розвиток логічного мислення дитини;

формування того світогляду, який у майбутньому допоможе досконало оволодіти і професійно використовувати техніку;

розвиток творчих здібностей і фантазії учнів;

виявлення та розвиток обдарованої молоді молодшого шкільного віку.

4. Під час проведення всіх етапів Конкурсу обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України “Про захист персональних даних”.

**ІІ. Порядок організації та проведення конкурсу**

1. Організацію та проведення Конкурсу здійснює комунальний заклад позашкільної освіти “Дніпропетровський обласний центр науково-технічної творчості та інформаційних технологій учнівської молоді” Дніпропетровської обласної ради (далі – КЗПО “ДОЦНТТ та ІТУМ” ДОР”).

2.  Видається наказ про проведення Конкурсу, яким встановлюються терміни його проведення, затверджується склад організаційного комітету та журі Конкурсу. У 2025-2026 навчальному році конкурс буде проведено 03 березня 2026 року.

3. Інформація про проведення Конкурсу висвітлюється на вебсайті   
КЗПО “ДОЦНТТ та ІТУМ” ДОР”) (https://www.ocntt.dp.ua) не пізніше ніж за один місяць до початку його проведення.

4. Для організації та проведення Конкурсу створюється:

організаційний комітет – для проведення Конкурсу;

журі – для оцінки конкурсних робіт та визначення переможців.

До складу журі всіх етапів Конкурсу не можуть входити особи,   
що є близькими особами учасників Конкурсу. Термін “близькі особи” вживається у значенні, наведеному в Законі України “Про запобігання корупції”.

5. Конкурс проводиться серед здобувачів освіти 5-7 класів (далі – учасники) закладів загальної середньої та позашкільної освіти незалежно від підпорядкування та форми власності, за результатами якого визначаються переможці.

6. Учасники Конкурсу зобов’язані дотримуватися вимог цього Положення, обов’язків здобувачів освіти, визначених Законом України “Про освіту”, норм поведінки, правил техніки безпеки життєдіяльності та експлуатації обладнання й приладів.

7. Для участі в Конкурсі керівники закладів освіти подають   
до організаційного комітету за місцем проведення заявку на участь   
у обласному конкурсі з інформаційних технологій “Комп’ютерна перлинка”. (далі – заявка) (додаток 1).

8. Журі Конкурсу формується з числа педагогічних   
та науково-педагогічних працівників КЗПО “ДОЦНТТ та ІТУМ” ДОР”, закладів загальної середньої та позашкільної освіти, наукових установ та організацій, громадських об’єднань (за згодою).

9. Під конкурсу журі розглядає та аналізує подані матеріали та визначає переможців.

10. Конкурс проводиться за номінаціями:

“Комп’ютерний вернісаж”;

“Графічне програмування”.

Учасник конкурсу приймає участь у всіх номінаціях. Місце конкурсанта складається із суми балів, які він отримав у кожній з них.

11. Час, відведений для виконання конкурсного завдання у кожній номінації – 1 година.

12. Номінація: “Комп'ютерний вернісаж”.

В номінації «Комп’ютерний вернісаж» конкурс складається з двох частин:

1. домашнього завдання – комп’ютерного малюнка на тему, яку вибирає сам учасник конкурсу.  
   Малюнок повинен бути виконаний в графічному редакторі PAINT (стандартна програма операційної системи Windows), формат А4.
2. виконання конкурсного завдання (намалювати у графічному редакторі PAINT малюнка на тему, яку пропонують організатори конкурсу)

Виконання завдання та його відпрацювання і налагодження повинні проводитися тільки під час конкурсу, у термін, що відведений для таких робіт.

13. Номінація: “Графічне програмування”.

В номінації “Графічне програмування” конкурсне завдання виконується основними мовами програмування. Кожен учасник повинен відобразити за допомогою графічних операторів на екрані комп’ютера малюнок, отриманий ним (в якості конкурсного завдання). Мова програмування вибирається по бажанню конкурсанта.

14. Представлені до участі в КОНКУРСІ роботи переходять у власність організації-засновника КОНКУРСУ. Організації-співзасновники можуть використовувати представлені до участі в КОНКУРСІ роботи в некомерційних цілях з відома організації-засновника (публікація в каталогах, учбових виданнях, участь в конкурсах і інше).

15. Кожен учасник **обов’язково** **особисто** проходить електронну реєстрацію за посиланням, яке надсилається листом перед конкурсом. Загальна заявка від навчального закладу (з печаткою) надсилається на електронну адресу **oitdocntt@ukr.net** Електронну анкету заповнює кожен учасник, заявка з печаткою може бути одна на всіх учасників з цього навчального закладу.

16. Після виконання конкурсного завдання учасник створює папку, в яку зберігає всі три конкурсні роботи (2 – номінація “Комп’ютерний вернісаж” (Д/з + конкурсне завдання)), 1- номінація “Графічне програмування”). Назва папки Призвіще Ім’я По-батькові учасника конкурсу (наприклад Петров Василь Олександрович).

**ІІІ. Критерії оцінювання конкурсу**

1. Роботи учасників Конкурсу оцінює журі за наступними критеріями:

точна реалізація теми завдання – до 10 балів;

художність, настрій (яскравість та рівень емоцій, які викликає робота) – до 10 балів;

композиція, наявність та дотримання перспективи – до 5 балів;

технічність (рівень володіння технічними аспектами комп’ютерної графіки, якість та складність виконання роботи) – до 20 балів;

точне відображення малюнку за допомогою графічних операторів – до 40 балів.

**ІV. Учасники конкурсу**

1. В конкурсі приймають участь команди закладів загальної середньої та позашкільної освіти області у складі учнівської молоді, які навчаються у 5-7 класах.

**V. Порядок визначення переможців конкурсу та їх нагородження**

1. Оцінювання учасників відбувається за сумою балів, які учасник отримав у кожній номінації.

У разі рівної кількості балів переможці Конкурсу визначаються відкритим голосуванням, простою більшістю голосів присутніх на засіданні членів журі.

2. Переможцями Конкурсу вважаються учасники, які набрали   
за загальним підрахунком найбільшу кількість балів.

3. Під час проведення Конкурсу визначає переможців І, ІІ   
та ІІІ ступенів.

4. Переможцям І, ІІ, ІІІ ступеня присвоюється звання “Переможець І (ІІ, ІІІ) ступеня щорічного обласного конкурсу з інформаційних технологій “Комп’ютерна перлинка”.

Переможці І, ІІ та ІІІ ступенів Конкурсу нагороджуються відповідними грамотами.

5. Проект наказу про підсумки проведення Конкурсу та визначення переможців готує КЗПО “ДОЦНТТ та ІТУМ” ДОР”.

6. Підприємства, установи та організації, а також фізичні особи можуть   
за власний рахунок встановити призи, премії та інші відзнаки учасникам Конкурсу за погодженням із обласним організаційним комітетом.

**VІ. Фінансування**

1. Конкурс фінансується за рахунок та в межах видатків, передбачених   
на проведення масових заходів КЗПО “ДОЦНТТ та ІТУМ” ДОР” на відповідний рік та інших джерел, не заборонених чинним законодавством України.

2. Контроль за виконанням бюджетних коштів здійснюється в порядку, встановленому чинним законодавством України.

Додаток 1

до Інформаційно – методичних матеріалів про проведення обласного конкурсу з «Комп’ютерна перлинка» (пункт 7 розділу ІІ)

**Заявка**

**на участь у обласному конкурсі з інформаційних технологій** “**Комп’ютерна перлинка**”

**від**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№**  **з/п** | **ПІБ учасника**  (повністю) | **Дата народження** | **Місто** | **Район** | **Громада** | **Заклад загальної середньої освіти** (повністю)**,**  **клас** | **Заклад позашкільної освіти**  **(при наявності)** | **Мова програмування для номінації** “**Графічне програмування**” | **ПІБ керівника** (повністю), **який підготував конкурсанта** | **Примітка\***  **(підпис)** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Керівник закладу освіти

М.П.

**\*Примітка:**

Я підтверджую, що ознайомлений(а) з вимогами Закону України „Про захист персональних даних” від 01.06.2010 р. № 2297-VІ та інших нормативних актів і надаю згоду на використання та обробку власних персональних даних (включаючи збирання та зберігання) відповідно до ст.8 Закону України „Про захист персональних даних”